****

**Selçuk Üniversitesi Bilişim Topluluğu**

**C Programı Oyun Grupları Çalışma Raporu 1**

|  |
| --- |
| **Grup Adı:**  İnstruments Center |
| **Grup Başkanı: Hamit Can Uzunay**  **Üye 1: Hamit Can Uzunay**  **Üye 2: Zeki Dişçi**  **Üye 3: Bünyamin Kocadere** |
| **Proje Detayı:**  **-**(Projenizin özellikleri, hangi işlevlere sahip olduğu, oyunun standardında olmayıp sizin yaratıcılığınızla oyuna eklediğiniz özellikler vs. şeklinde bir anlatım)   * Oyunumuz en özet haliyle kısıtlı sürede verilen labirent haritasında toplayabildiğimiz kadar karakter meyvesi toplayıp çıkış kapısına ulaşmayı amaçlayan bir oyun. * 6 haritadan oluşmakta 2 kolay 2 orta 2 zor şeklinde. * 5 Farklı Birbirinden güzel ve özel oyun karakteri barındırmakta. * Bu Karakterler Android-Örümcek-Istakoz-Maymun-Uzaylı. * Oyuna Market ( Store ) ekledik. * Oyuncu topladığı karakter meyveleri ile kendine 5 karakterden birisini satın alabilir. * Android karakterimiz ücretsiz. * Oyun ici dokundunuzda karakter meyvenizi alan canavar sistemi. * Her karakterin kendine özel meyve sistemi. * Android-> CPU||Örümcek->Kelebek||Istakoz->Balık||Maymun->Muz||Uzaylı->Meteor * Skor kayıt sisteminde en çok karakter meyvesi toplayan 10 Oyuncu listelenmekte. * Kullanıcı adı girerken bile eğlenin diye giriş kısmında PlayStation 4 Tarzı klavye simülasyonu. * Tamamıyla Türkçe İngilizce dilleri arasında geçiş seçeneği. * Zorluk seviyelerinin ilk haritalarına ayarlardan erişebilme sistemi. * Tıklama ve Menü sesleri * Hem Mouse hemde Klavye Kontrolü * Süre azalırken uyarı tonları * Esc Tuşu ile ana menüye dönebilme * Muhteşem hızlı ve aksiyonlu labirent oyunumuzda eğlenceli dakikalar sizi bekliyor. |
| **Görev Paylaşımı:**  -(Hangi üyenin, projenin hangi kısımlarını yapacağı)  -Hamit Can Uzunay -> Yazılım & Editör & Grafik  -Zeki Dişçi -> Ses & Sunum & Ar-Ge  -Bünyamin Kocadere -> Grafik & Ses & Ar-Ge |